

[tutoriel](#)

Sweet Home 3D : Didacticiel création et adjonction de meuble

Pré-requis

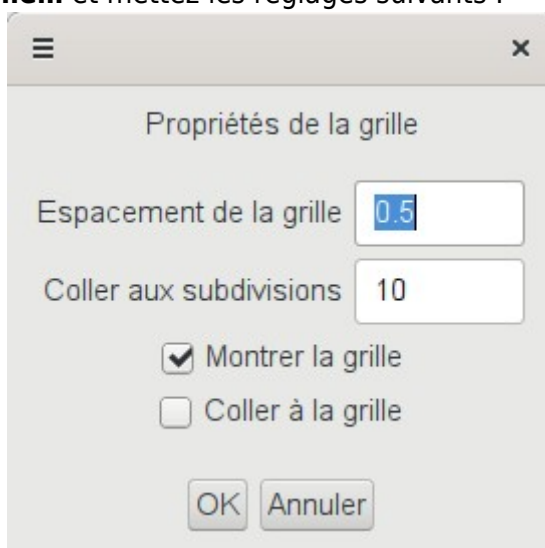
Art Of Illusion

Première étape

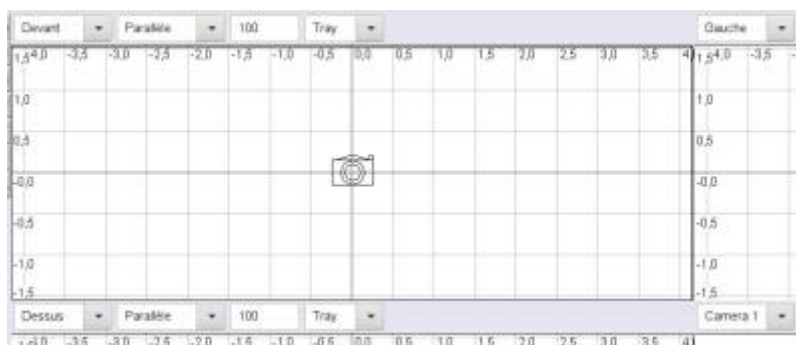
1. Ouvrez **Art Of Illusion** → 4 vues sur fond blanc :



2. Ouvrez le menu **Vue → Grille...** et mettez les réglages suivants :



3. **Vous obtenez ceci :**



Autres étapes

1. Nous allons commencer par créer un cube :

1. **Objet → Créer une primitive → Cube**, entrez les valeurs suivantes :

X = largeur de l'écran

Y = hauteur

Z = profondeur.

Nous réalisons un écran 16/9 donc le rapport X/Y doit valoir 16/9, ce qui est le cas de 4/2,5.

Pourquoi ne pas avoir directement entré 16/9 ?

Tout simplement pour ne pas devoir toujours jouer avec le zoom, avec ces dimensions notre « cube » qui est en fait un pavé tient dans la fenêtre sans rien toucher, ce qui nous évite des manipulations inutiles.

2. Nous obtenons ce beau pavé:

Conclusion

Problèmes connus

Voir aussi

- (fr) <http://Article>

Basé sur « [Article](#) » par Auteur.

From:

<https://doc.nfrappe.fr/> - **Documentation du Dr Nicolas Frappé**

Permanent link:

<https://doc.nfrappe.fr/doku.php?id=tutoriel:cao:sweethome3d:meubles:creer:start>



Last update: **2022/11/08 19:40**