

Sweet Home 3D : Didacticiel création et adjonction de meuble

Pré-requis

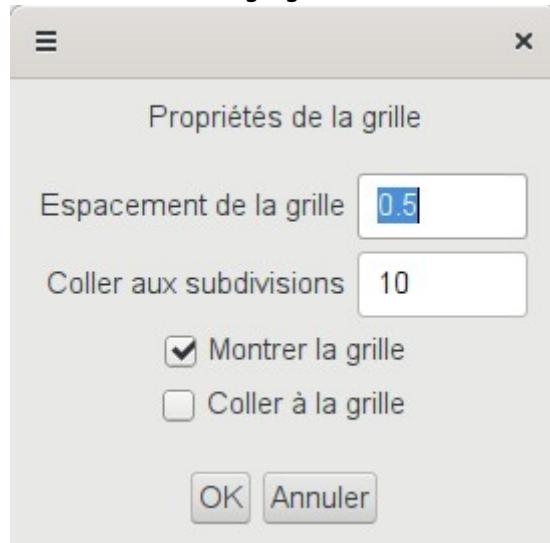
Art Of Illusion

Première étape

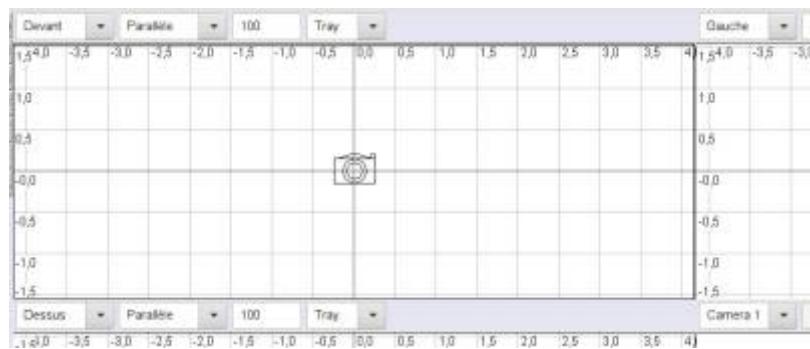
Ouvrez Art Of Illusion → 4 vues sur fond blanc :



Ouvrez le menu Vue → Grille... et mettez les réglages suivants :



Vous obtenez ceci :



Autres étapes

Nous allons commencer par créer un cube :

Objet → Crée une primitive → Cube, entrez les valeurs suivantes :



X = largeur de l'écran

Y = hauteur

Z = profondeur.

Nous réalisons un écran 16/9 donc le rapport X/Y doit valoir 16/9, ce qui est le cas de 4/2,5.

Pourquoi ne pas avoir directement entré 16/9 ?

Tout simplement pour ne pas devoir toujours jouer avec le zoom, avec ces dimensions notre « cube » qui est en fait un pavé tient dans la fenêtre sans rien toucher, ce qui nous évite des manipulations inutiles.

Nous obtenons ce beau pavé:

Conclusion

Problèmes connus

Voir aussi

- (fr) <http://Article>
-

Basé sur « [Article](#) » par Auteur.

From:

<https://nfrappe.fr/doc-0/> - Documentation du Dr Nicolas Frappé

Permanent link:

<https://nfrappe.fr/doc-0/doku.php?id=tutoriel:cao:sweethome3d:meubles:creer:start>

Last update: **2022/08/13 22:27**

