

Logiciel

Art of Illusion (AOI)

Art of Illusion est un studio de modélisation et de rendu 3D gratuit et open source.

Beaucoup de ses capacités rivalisent avec celles des programmes commerciaux.

Les points forts incluent des outils de modélisation basés sur la subdivision de surface, une animation basée sur un squelette et un langage graphique pour la conception de textures et de matériaux procéduraux.

La version actuelle est la 3.2.0, sortie le 13 janvier 2021.

Cette version est à la fois stable et suffisamment puissante pour être utilisée pour des travaux d'animation sérieux et haut de gamme.

Si vous voulez une idée de ce dont Art of Illusion est capable, jetez un œil aux [captures d'écran](#) et à la [galerie](#).

[Les forums de discussion](#), [les rapports de bogues et bien plus encore](#) sont accessibles via la page du projet SourceForge pour Art of Illusion.

Pré-requis

Java 8 ou plus récent : voir [installation](#)

Installation

Téléchargez le programme ici : <http://www.artofillusion.org/downloads>

Téléchargez le programme d'installation de Art of Illusion ici :

<https://sourceforge.net/projects/aoi/files/latest/download>

<https://sourceforge.net/projects/aoi/files/ArtOfIllusion/3.2.0/ArtOfIllusion-3.2.0-Linux-Installer.zip/download>

décompressez l'archive en utilisant la commande unzip ou un programme similaire.

Exécutez aoisetup.sh, puis suivez les instructions à l'écran.

Configuration

Utilisation

Nous avons maintenant une vaste section de [documentation](#).

Elle inclut le manuel d'utilisation, ainsi qu'un certain nombre de tutoriels couvrant différents aspects du programme.

Désinstallation

Problèmes connus

Voir aussi

- (en) <http://www.artofillusion.org/>

Basé sur « [Article](#) » par [artofillusion.org](http://www.artofillusion.org).

From:

<https://nfrappe.fr/doc-0/> - **Documentation du Dr Nicolas Frappé**

Permanent link:

<https://nfrappe.fr/doc-0/doku.php?id=logiciel:cao:aoi:start>



Last update: **2022/08/13 21:57**